Juan Esteban Ruiz Ome – Tomas Quintero

**Título del Juego: "Graph Ball Z"**

**Descripción del Juego:**

En "Graph Ball Z", te sumerges en una épica odisea intergaláctica basada en el mundo de Dragon Ball Z. Controlarás a Goku, el héroe saiyajin, que se embarca en una misión a través de una galaxia ficticia representada como un intrincado grafo. Enfrentarás desafíos en forma de enemigos icónicos de la saga mientras aplicas algoritmos de grafos para trazar la ruta óptima y alcanzar la victoria.

**Características del Juego:**

**Escenario y Estructura:**

* La galaxia ficticia se representa como un grafo dividido en 5 mapas.
* Los primeros 3 mapas utilizan un grafo no dirigido, mientras que los últimos 2 emplean un grafo dirigido.
* Cada mapa consta de 10 vértices (planetas) y conexiones que representan aristas.

**Dinámica del Juego:**

* Goku debe moverse estratégicamente entre los planetas y sus conexiones para llegar al enemigo final en cada nivel.
* La complejidad del grafo aumenta con cada nivel, requiriendo la aplicación de algoritmos para encontrar la ruta más eficiente.

**Personajes y Jugabilidad:**

* Goku es el personaje principal, y cada mapa tiene 10 vértices (9 planetas y 1 enemigo final de Dragon Ball Z).
* Al aplicar un algoritmo para encontrar la ruta óptima, Goku se desplaza hacia la posición del enemigo final, cambiando al siguiente mapa al llegar.

**Pantalla Final:**

* Cuando Goku derrota al enemigo final en el quinto mapa, se muestra una pantalla que indica que el juego ha finalizado con éxito.

**Interfaz Gráfica:**

* El juego cuenta con una interfaz gráfica de usuario que muestra el mapa de la galaxia, la ubicación de Goku, las conexiones entre planetas y la estrategia a seguir para la victoria